

20.11.20

Тема. Работа с фильтрами.

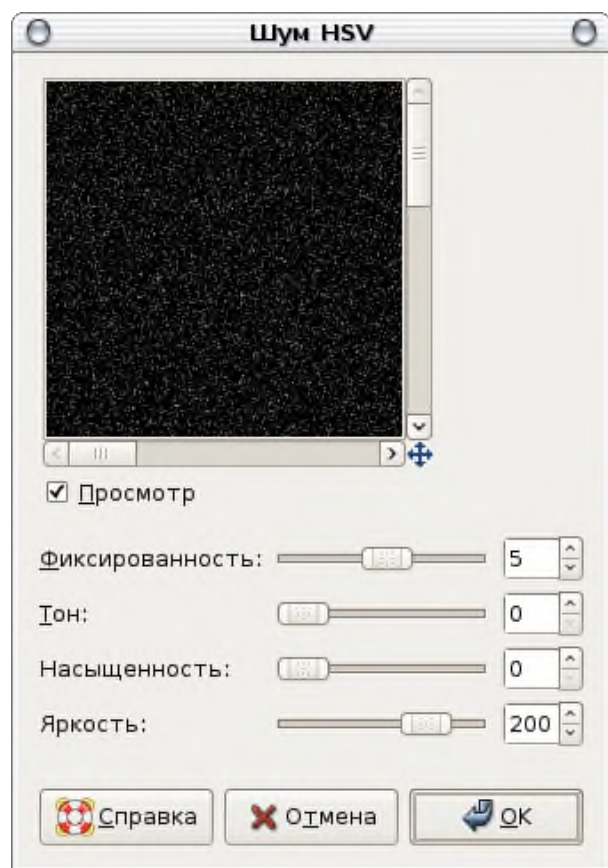
Задание на занятие: выполнить упражнение «Звездное небо», упражнение «Вихрь».

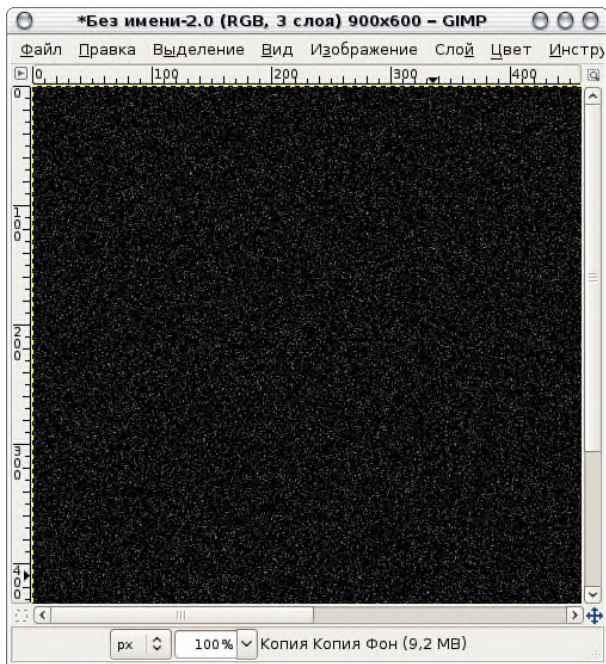
Цель: научиться применять фильтры.

Упражнение «Звездное небо»

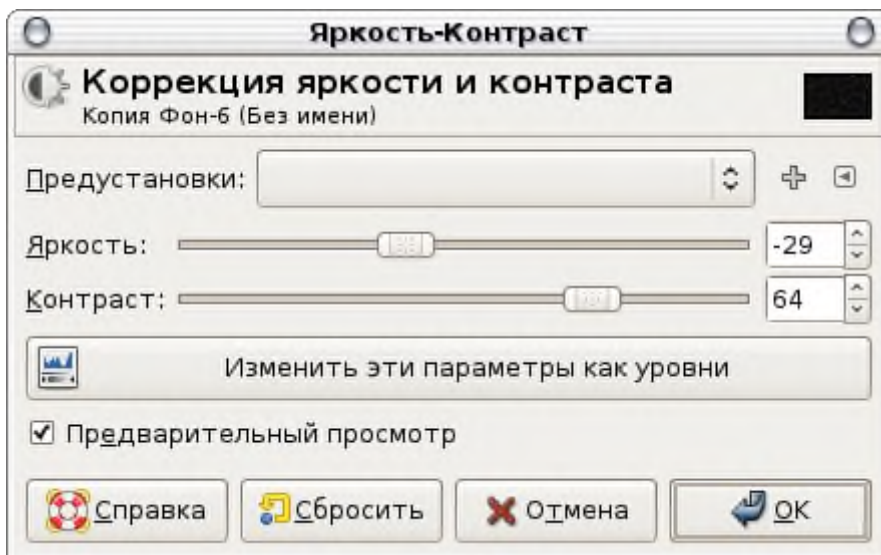
Создадим Звездное небо в GIMP.

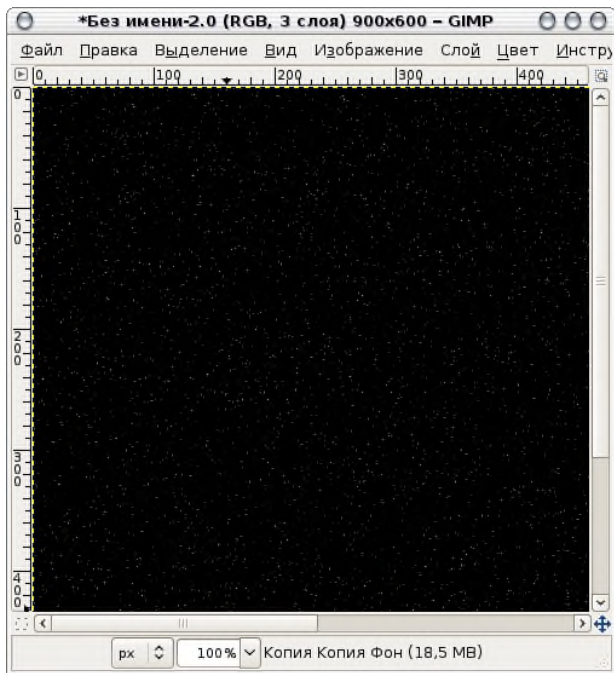
Создаем новый документ нужного размера, заливаем его черным цветом. Создаем новый слой, заливаем тоже черным, добавляем шум "Фильтры-Шум-Шум HSV"



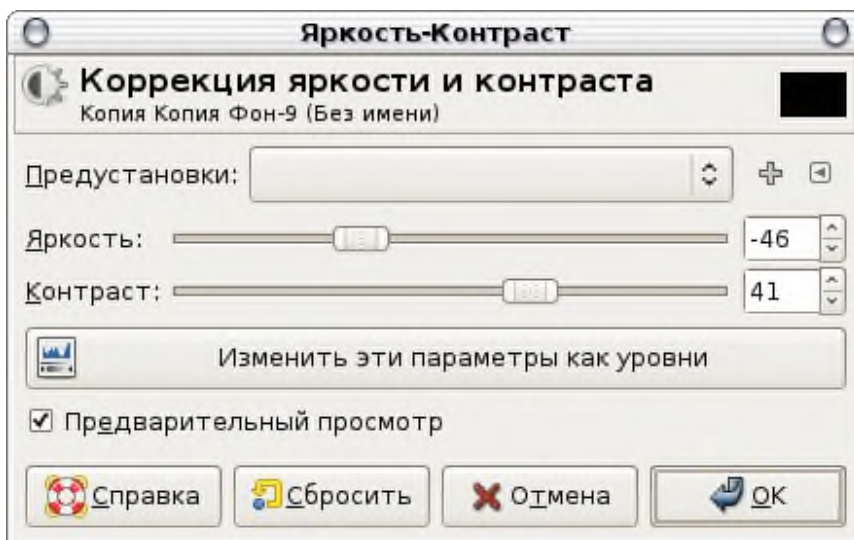


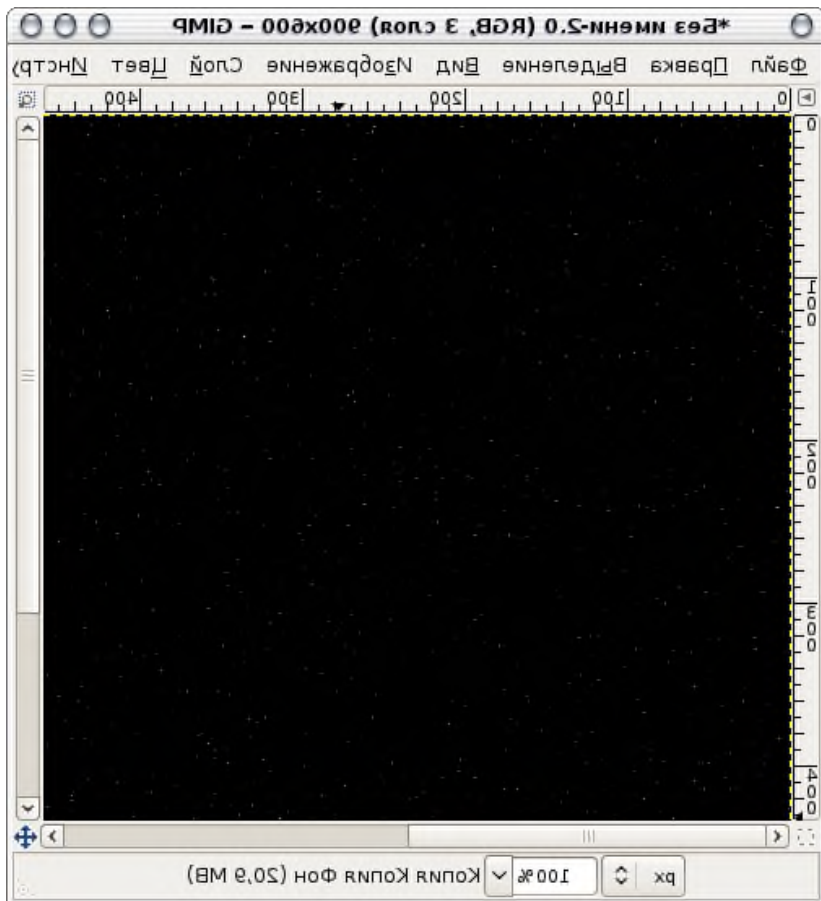
Регулируем яркость и контраст "Цвет-Яркость-Контраст"



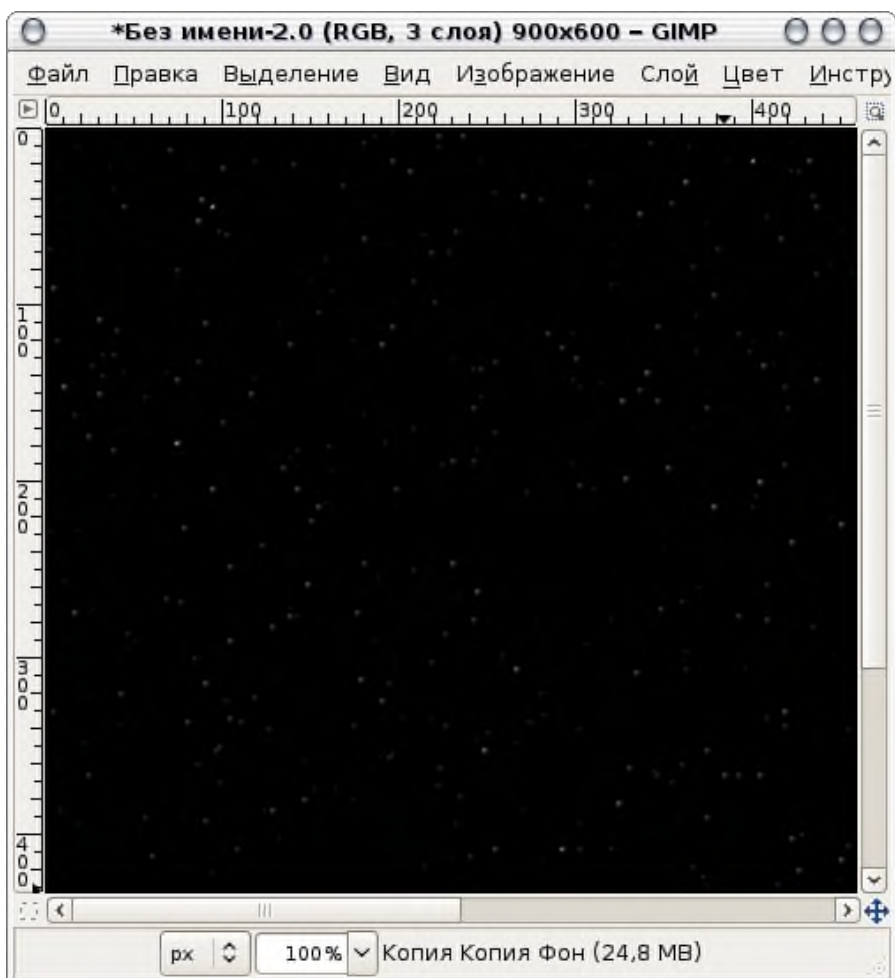


Дублируем этот слой. Снова регулируем яркость и контраст "Цвет-Яркость-Контраст"

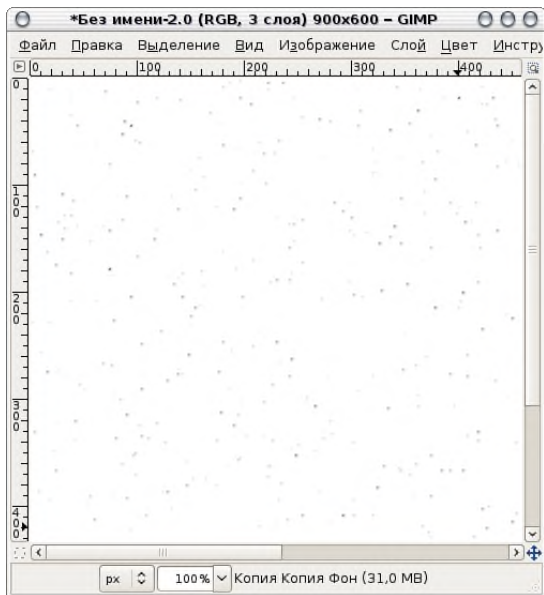




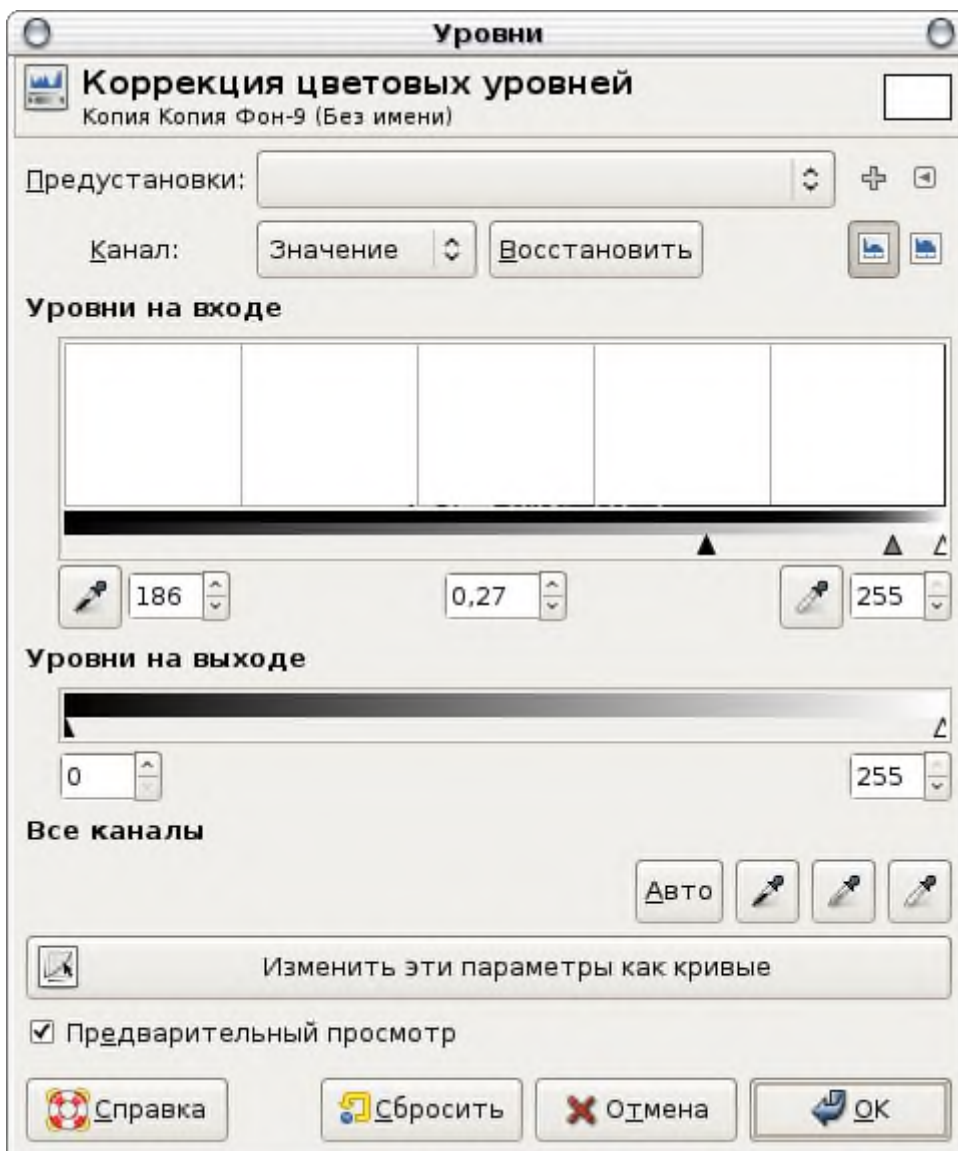
Увеличиваем этот слой в два раза "Слой-Размер слоя"

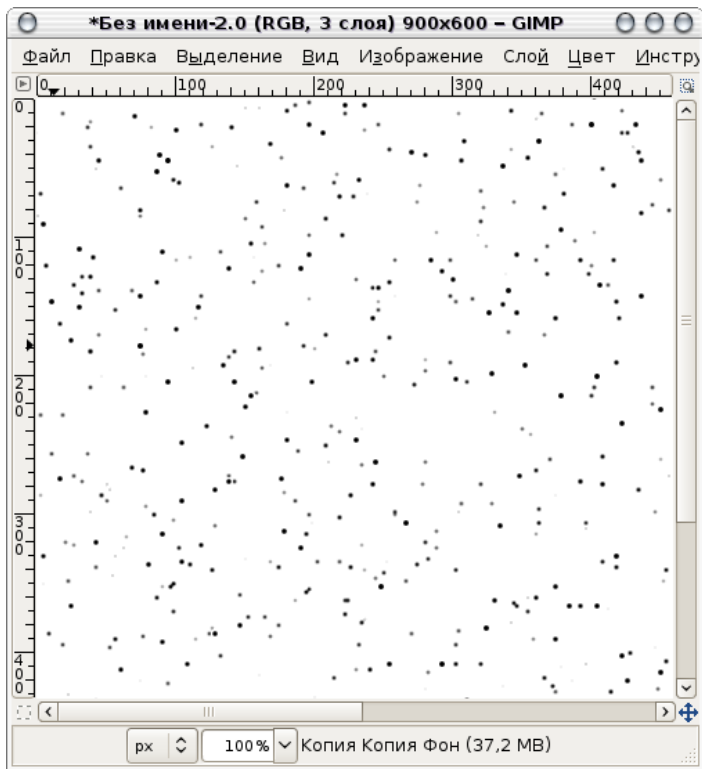


Инвертируем "Цвет-Инвертировать"

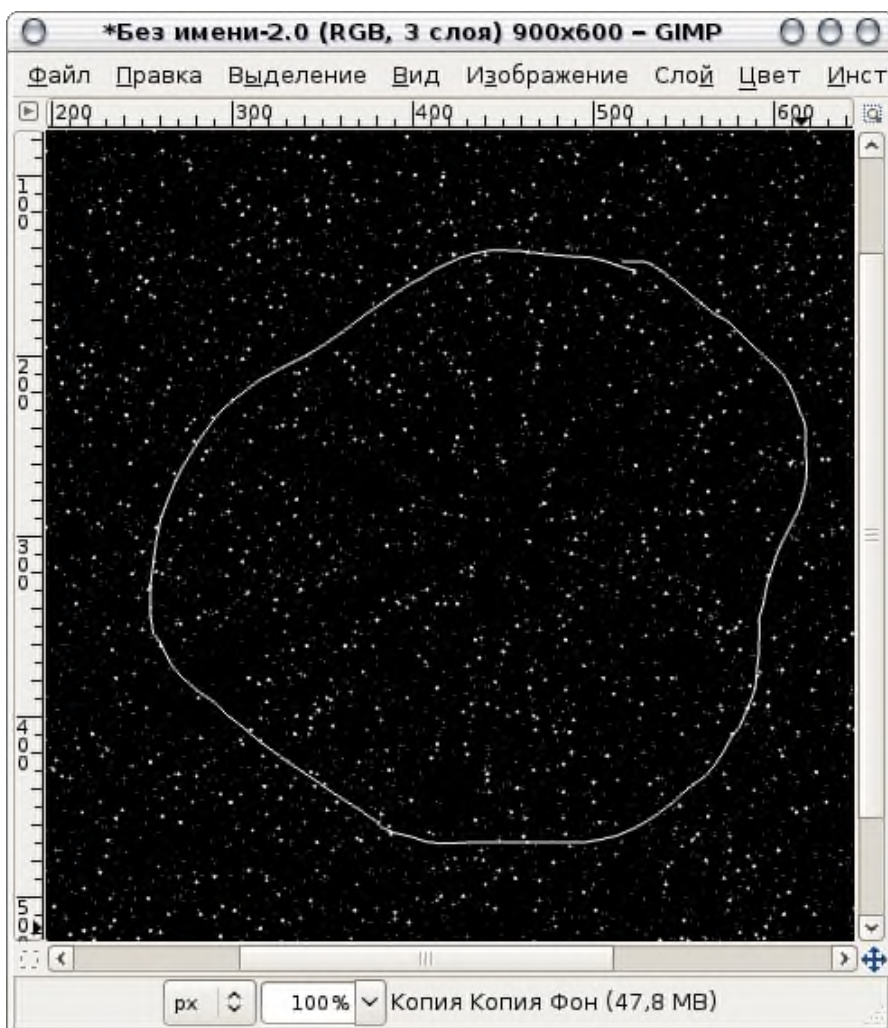


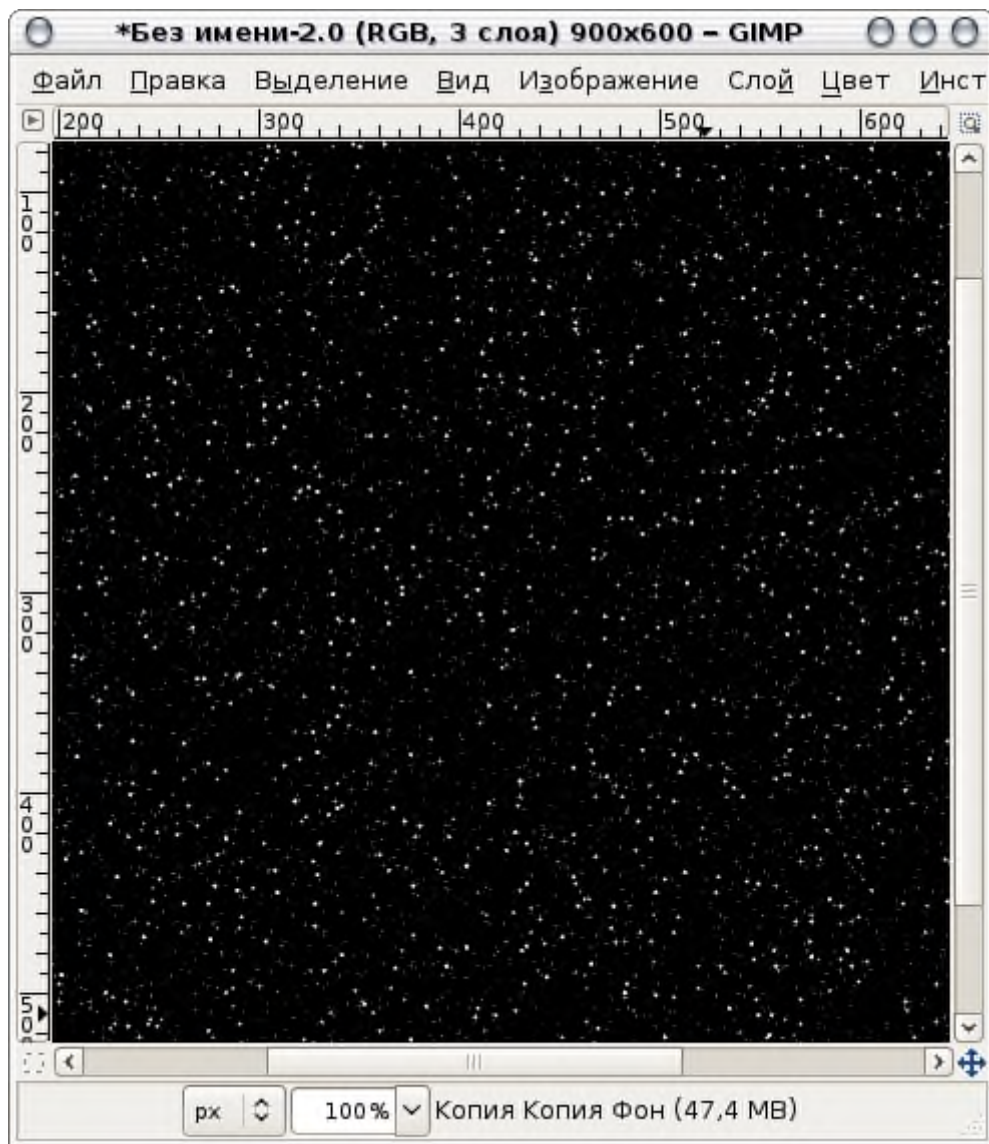
Повышаем контраст изображения





Инвертируем "Цвет-Инвертировать" и уменьшаем размер слоя, делая его чуть больше начального (для примера, у моего изображения начальный размер 900px по ширине, а размер этого слоя 1000px). Меняем режим в окне слоев на "Экран". Если поучился небольшой эффект эха, поверните слой на 180 градусов.



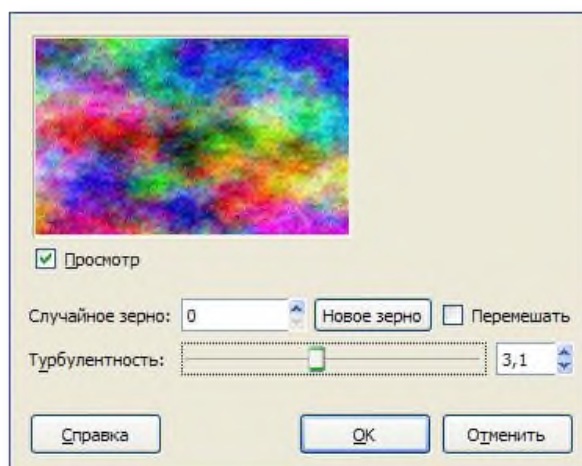


Упражнение вихрь

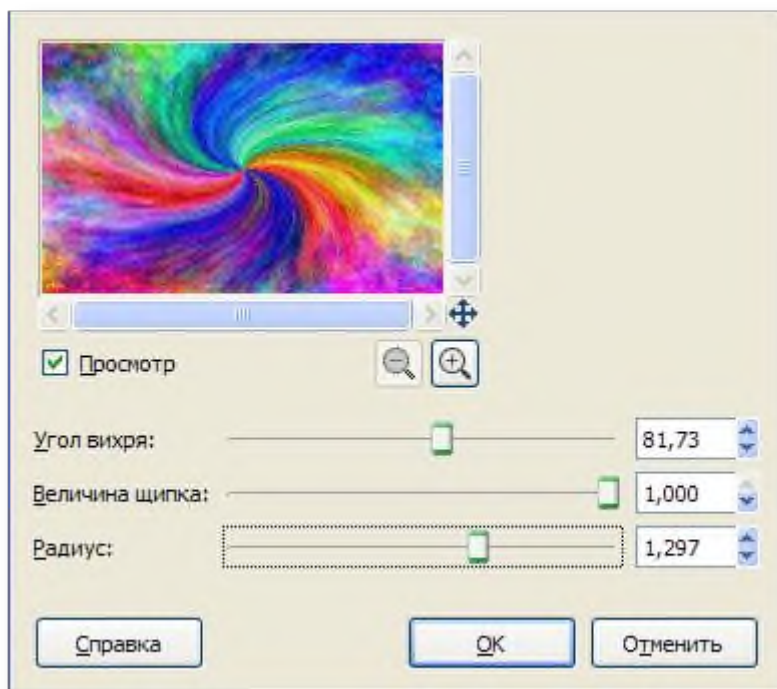
Эффект радужного вихря

Создайте новое изображение любого размера, например 640x480

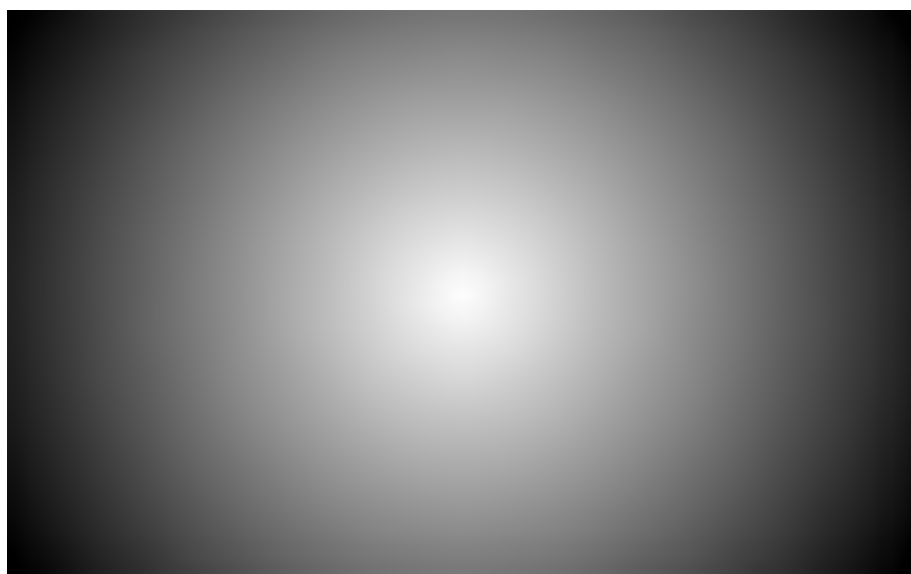
Примените фильтр Визуализация -> Облака -> Плазма



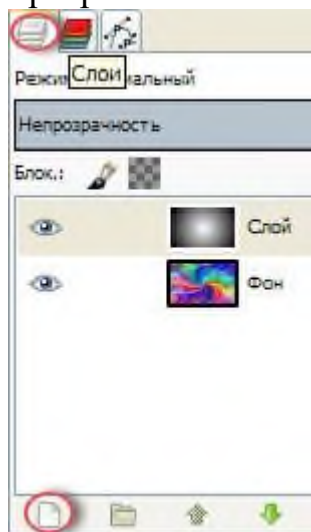
Теперь примените фильтр Искажение -> Вихрь и Щипок



Создайте новый прозрачный слой. Инструментом градиент сделайте как на рисунке ниже



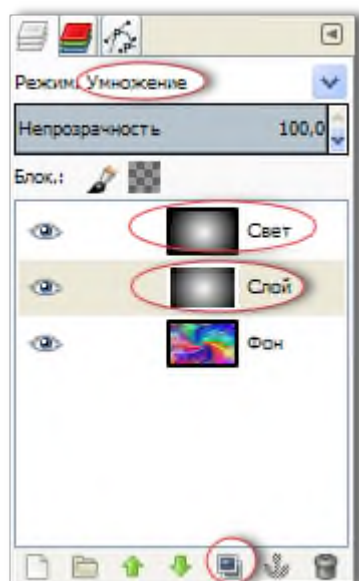
Для того чтобы создать прозрачный слой и радиальный градиент надо создать новый прозрачный слой используйте на выбор или комбинацию **shft+ctrl+n** или нажмите соответствующую кнопку под палитрой слоев или выберите пункт в меню **Слой** или в контекстном меню окна слоев. Появится окошко, в котором надо отметить пункт **прозрачный**



Радиальный (круглый) градиент меняется в настройке этого инструмента в пункте **Форма**. Что бы получилась картина как на скриншоте установите цвет переднего плана белым заднего плана черным. В настройках выберите градиент **Основной** в **Фоновый (RGB)**.

Зажмите инструмент в центре экрана, не отпуская кнопки протяните его до одного из углов изображения и отпустите кнопку.

Продублируйте слой с градиентом. Оригинальному слою смените режим наложения на **Умножение**. Дубликат переименуйте в **"Свет"**



Подробно как дублировать слой и менять режим наложения слоёв. Дубликат слоя можно сделать несколькими способами или комбинацией клавиш **shft+ctrl+j** или нажатием кнопки под палитрой слоя или из меню **Слой** пункт **Создать копию слоя** или из контекстного меню палитры слоев

Режим наложения меняется с помощью выпадающего списка в этой же палитре(на самом верху)

Что б переименовать слой, дважды щелкните его название и введите ваше имя, после чего обязательно нажмите интер

Что б изменение вступило в силу. Это же можно сделать и с помощью пункта Изменить атрибуты слоя в контекстном меню слоя

Примените Яркость, и контраст к слою Свет со значениями Яркость -65 контраст 45
Теперь приложите к нему фильтр Вихрь и Щипок измените только пункт Величина Щипка до 0.8

Подробно

Яркость и контраст находится в меню Цвет, Вихрь и Щипок остались в той же директории.

Инфа в тему: Фильтр, который вы уже применяли, всегда сохраняет последние выставленные в нем значения и сохраняет их до закрытия программы. Что можно отменить в настройках программы. Если вам нужно применить последний используемый фильтр с последними параметрами используйте клавиши ctrl+f или соответственный пункт в меню фильтры.



Слою *Свет* смените режим наложения на Осветление и продублируйте его.

К фоновому слою примените фильтр Выборочное Гауссово размытие. со значениями по 50 каждому параметру

Выборочное Гауссово размытие находится в меню Фильтры ->Размывание -> Выборочное Гауссово размытие...



Последний штрих

Создайте новый прозрачный слой залейте его белым цветом, например, перетащив его квадратик на изображение

И измените ему режим на Разницу

Отрежьте лишнее на краях, могут быть просветы по краям после фильтра вихрь и Щипок

